선제 SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
약펀치 속도 5 · 피해 2	약킥 속도 4 · 피해 2	대시 속도 5

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 01 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
잡기 속도 3 · 피해 3	약킥 속도 4 · 피해 2	장풍기 속도 3 · 피해 3

압박 SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
약킥 속도 4 · 피해 2	강킥 속도 2 · 피해 5	장풍기 속도 3 · 피해 3

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 02 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
약펀치 속도 5 · 피해 2	점프 공격 속도 3 · 피해 3	대시 속도 5

강타 SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
강펀치 속도 3 · 피해 4	장풍기 속도 3 · 피해 3	대시 속도 5

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 03 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
띄우기 공격 속도 3 · 피해 2	강킥 속도 2 · 피해 5	장풍기 속도 3 · 피해 3

돌파 SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
잡기 속도 3 · 피해 3	점프 공격 속도 3 · 피해 3	대시 속도 5

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 04 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
강킥 속도 2 · 피해 5	장풍기 속도 3 · 피해 3	점프 공격 속도 3 · 피해 3

견제 SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
대공기 속도 4 · 피해 3	약킥 속도 4 · 피해 2	장풍기 속도 3 · 피해 3

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 05 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
가드 속도 3	장풍기 속도 3 · 피해 3	장풍기 속도 3 · 피해 3

거리 조절 SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
백스텝 속도 5	장풍기 속도 3 · 피해 3	대시 속도 5

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 06 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
백스텝 속도 5	백스텝 속도 5	장풍기 속도 3 · 피해 3

도약 SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
약펀치 속도 5 · 피해 2	점프 공격 속도 3 · 피해 3	점프 공격 속도 3 · 피해 3

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 07 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
대공기 속도 4 · 피해 3	약킥 속도 4 · 피해 2	점프 공격 속도 3 · 피해 3

기회 포착 SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
띄우기 공격 속도 3 · 피해 2	기 운용 아래 공통 설명 확인	장풍기 속도 3 · 피해 3

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 08 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
잡기 속도 3 · 피해 3	기 운용 아래 공통 설명 확인	가드 속도 3

기 운용 · 두 체력 표 공통

충전 꺼짐 → 기 모으기 — 속도 1
켜짐 · 근/중 → 초필살기 — 속도 특수 · 피해 9
켜짐 · 원 → 장풍기 — 속도 3 · 피해 3
초필살기 후 충전 해제 · 원거리 장풍기는 유지

대응 SOLO

봇 체력 11~20

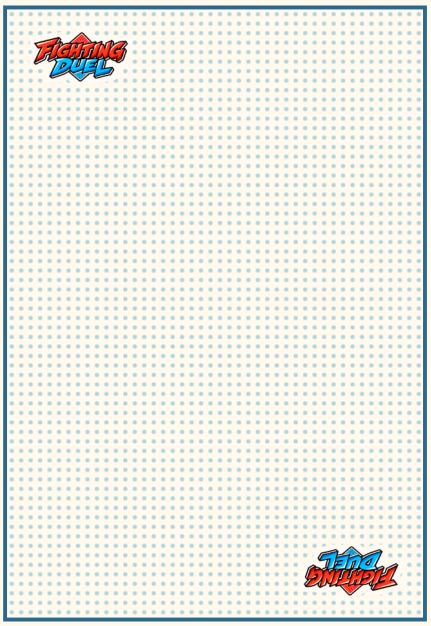
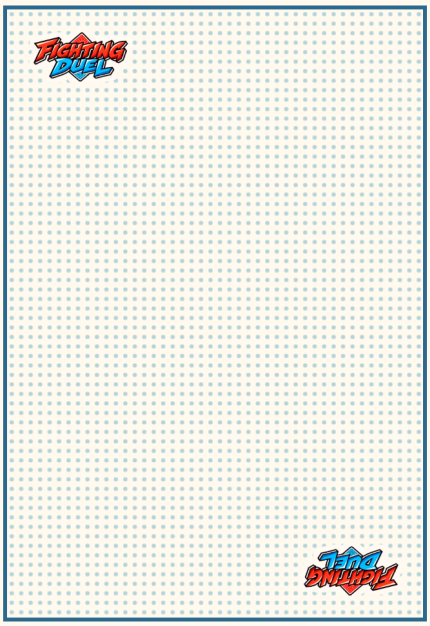
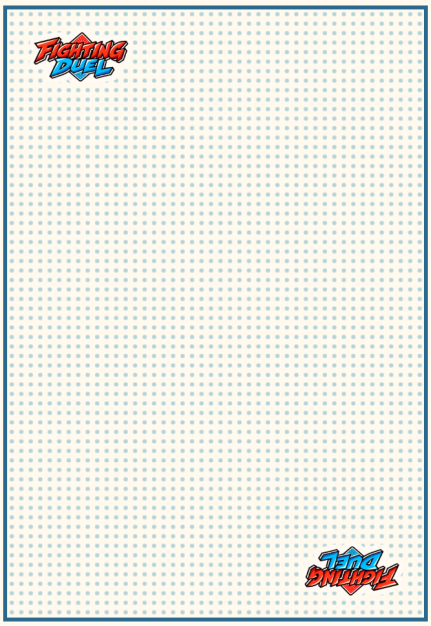
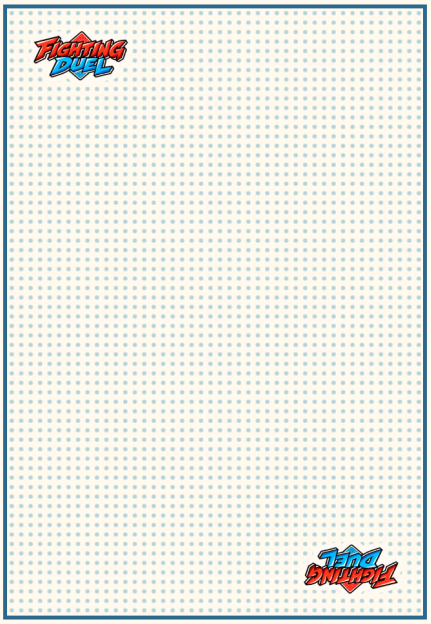
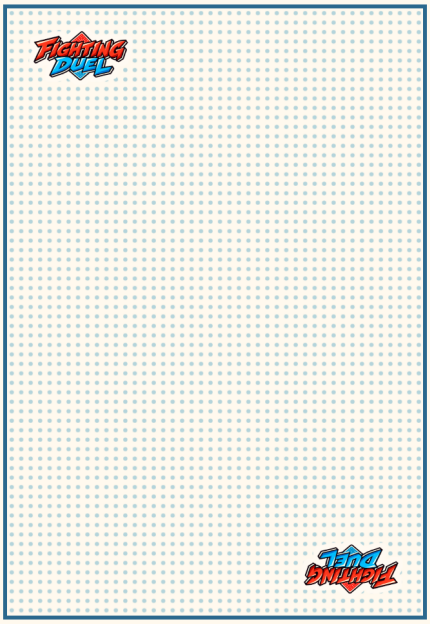
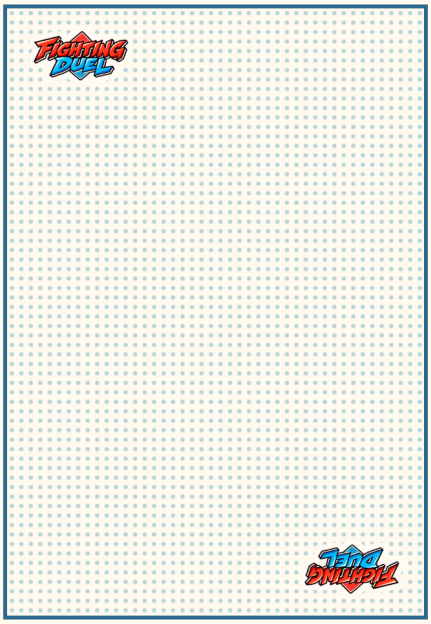
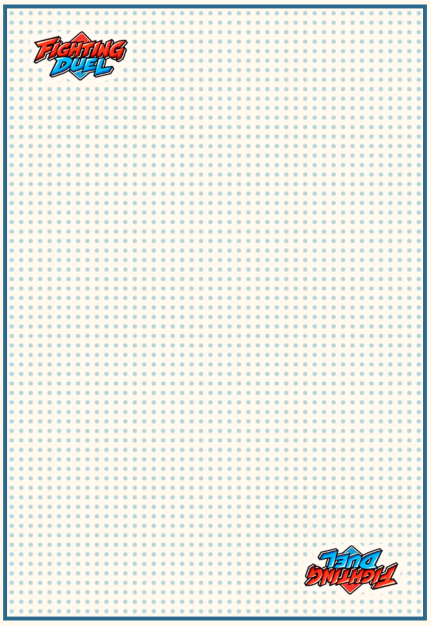
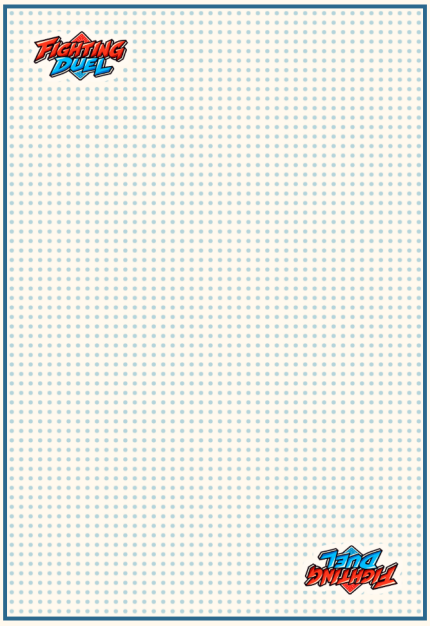
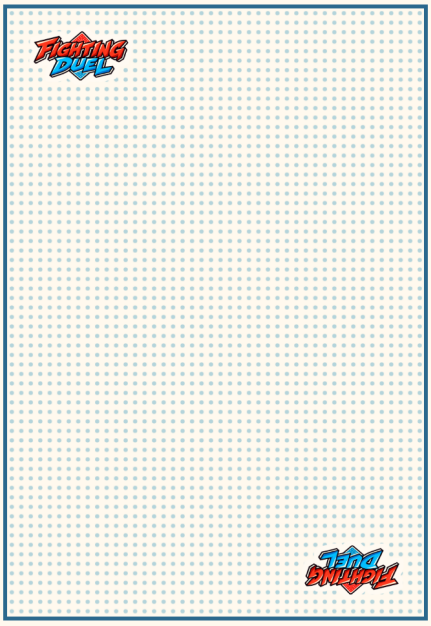
근거리	중거리	원거리
가드 속도 3	대공기 속도 4 · 피해 3	장풍기 속도 3 · 피해 3

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 09 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
대공기 속도 4 · 피해 3	대공기 속도 4 · 피해 3	대시 속도 5


FIGHTING DUEL

FIGHTING DUEL

FIGHTING DUEL

FIGHTING DUEL

FIGHTING DUEL

FIGHTING DUEL

FIGHTING DUEL

FIGHTING DUEL

FIGHTING DUEL

반격

SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
잡기 속도 3 · 피해 3	**가드** 속도 3	**대시** 속도 5

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 10 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
가드 속도 3	**점프 공격** 속도 3 · 피해 3	**장풍기** 속도 3 · 피해 3

재정비

SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
기 운용 아래 공통 설명 확인	**기 운용** 아래 공통 설명 확인	**기 운용** 아래 공통 설명 확인

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 11 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
기 운용 아래 공통 설명 확인	**기 운용** 아래 공통 설명 확인	**기 운용** 아래 공통 설명 확인

기 운용 · 두 체력 표 공통

충전 꺼짐 → 기 모으기	속도 1
켜짐 · 근/중 → 초필살기	속도 특수 · 피해 9
켜짐 · 원 → 장풍기	속도 3 · 피해 3

초필살기 후 충전 해제 · 원거리 장풍기는 유지

승부수

SOLO

봇 체력 11~20

근거리	중거리	원거리
기 운용 아래 공통 설명 확인	**강킥** 속도 2 · 피해 5	**기 운용** 아래 공통 설명 확인

내 선택 확정 → 봇 카드 공개 → 표의 한 칸

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 12 / 12

봇 체력 1~10

근거리	중거리	원거리
기 운용 아래 공통 설명 확인	**가드** 속도 3	**기 운용** 아래 공통 설명 확인

기 운용 · 두 체력 표 공통

충전 꺼짐 → 기 모으기	속도 1
켜짐 · 근/중 → 초필살기	속도 특수 · 피해 9
켜짐 · 원 → 장풍기	속도 3 · 피해 3

초필살기 후 충전 해제 · 원거리 장풍기는 유지

SOLO · 봇 충전 상태

○ 미충전

이 방향으로 시작합니다.
기 운용 → 기 모으기

기 모으기 성공 후 180° 회전

공격에 끊기면 미충전 유지
행동 덱에 섞지 않고 봇 옆에 둡니다.

v0.2 D2 FIGHTING DUEL 충전 상태

SOLO · 봇 충전 상태

● 충전 완료

기 운용 · 근/중 → 초필살기
기 운용 · 원 → 장풍기

초필살기 사용 후 180° 회전

방향 역부와 관계없이 미충전으로
다른 행동·경직·재서클에는 유지

